

## プレイヤーのターン

手番は、

フェーズA（移動）フェーズB（行動）フェーズC（手札補充）の3つのフェーズから構成されています。

### フェーズA：移動

メインボード上の牧場主駒を、矢印の方向に従って、最大移動数以内（最初は4マス）で任意のマスに進ませます。

タイルの無いマスは、1マスに含みません。

進む途中で、緑や黒の手の書かれたマスを通ると、通行料を建物の所有者へ、災害ならば銀行に支払います。

（緑：1コイン 黒：2コイン）

支払うコインが無い場合には、支払いは不要です。

他のプレイヤー牧場主駒と同じマスに止まることは可能です。

### フェーズB：行動

牧場主駒の到着した場所の行動を行います。

到着したマスが自分の建物、中立の建物タイルの場合、そのタイルの行動または補助アクション（個人ボード歯車）を1回行動することができます。

到着したマスが他のプレイヤーのタイルや建物タイルで無い場合、補助アクション（個人ボード歯車）を1回行うことができます。

カンザスシティでは、清算行動が必要です。

### フェーズC：手札補充

手札の最大数（初期は4枚）に満たない場合には、山札からカードを引きます。



補助アクション（個人ボード歯車）を行います。左は同列を2回（個人ボードでマスクされていない場合）、右は、1回行うことができます。



牧場主駒を中央に書かれた数字マスまで移動できます。移動後にフェーズBの行動を行うことができます。



牧場主駒を3マスまで移動できます。途中、通行料は支払いません。移動後フェーズBの行動はできません。



鉄道駒を指定された数進ませます。他の鉄道駒があるマスは無視します。



鉄道駒を指定された数戻します。他の鉄道駒があるマスは無視します。



指定された数一時証明書（個人ボードのリボン）駒を下に移動（加算）します。



コインに書かれたコイン数+雇用金額を支払って一人の雇用ができます。



雇用しているカウボーイの数に従って牛を購入します。購入した牛は、捨て札の山に入れます。



建物8b：隣接する建物の行動を行うことができます。



建物9b：鉄道を3マス進めます。鉄道を任意のマス戻して、戻した数の都市に駒を置きます。



建物9b：鉄道駒より後ろにある駅を増築します。

## アイコン



コインに書かれた数のコインを得る、支払います。



何かを得ます。（カードやタイル等）



手札のカードを捨て札にします。



ボード上に何かを置きます。（タイルや駒等）



山札からカードを引いた後に手札から捨て札の山に捨てます。



カードをゲームから除外します。



左：特定の価値の牛カード  
右：特定の価値で任意の色の牛カード。



任意の牛カード。



2枚の同じ牛カード。



目的カード。オープンになっている4枚のうち1枚が山札の上から1枚を選びます。



黒：2コイン 緑：1コインを通行料として建物ならば所有プレイヤー、それ以外は銀行へ支払います。



看板タイル。  
看板タイルは、洪水、干ばつ、落石の災害を表します。



青の原住民、緑の原住民居住地。



青または緑の原住民居住地。



青の原住民と緑の原住民居住地のペア。



永続的な証明書。



左：カウボーイ 中：建築技師 右：鉄道技師  
数字は、人数。



建物タイル。



ボード上の森林エリアに建物タイルを建設している数。



鉄道の駅。個人タイルの円盤駒を配置することで駅舎を改築することができる。